*CSS*

Style Language – way of writing:

Key: value;….

# Where can you write CSS?

* Inline – inside the tag in HTML

<div style="color: red;">

* Internally – inside of the tag <style></style>

<style>

p {

color: red;

    }

style>

* Externally – using an external style sheet. (Linking stylesheet to your HTML)

<link rel="stylesheet" href="style.css">

# CSS selectors

Element Selector:

    p {

        color: red;

    }

Impacts ALL p elements!

ID selector: (#)

    #para1 {

        color: red;

    }

Style ends here

<p id="para1"></p>

Class Selector: ( . ) – most used selector!

<style>

    .para1 {

        color: red;

    }

</style>

<p class="para1"></p>

Class Selector advantages:

1. Inside a tag you can name as many classes as you want.
2. You can work with a css sheet someone else wrote.
3. My code will stay clean.
4. I can work with multiple stylesheets.

Conflicting Styles

Private > Public

For example inline is “Private” and external is “Public”

Inline style will ALWAYS take over external stylesheet.

Colors RGB

RGB are the 3 colors Red Green and Blue which can make all colors.

Their range varies between 0-255.

Example: 135 (red),255 (green),38 (blue)

Can also add opacity after Blue to add transparency and it ranges from 0-1 (0.1, 0.2, 0.3….)

Can also write opacity with code in stylesheet:

opacity: 0.3;

# Padding and Margin

Padding – Inner margin (from content to border)

Margin – outer margin (from border to another element)

# Iframe

Makes transition between pages smoother.

<iframe name="main"></iframe>

<li><a href="test.html" target="main">Contact</a></li>

# Object Oriented

Actions, Properties and Events.

Defining a chess tool –

Actions: Move, Eat, Check.

Properties: Color, Position, Status.

Event: Eaten.

# DOM (Document Object Model)

1. Head – Contains non-visual commands to the browser. Always on top!
2. Body – Visual commands contained inside the <body> using divs to organize it.

יתרונות השימוש של דיב: עיצוב אחיד לכל התוכן שלו

לכל התגים שבתוכו ניתן להתייחס כיחידה אחת.

מקובל לחלק אתר ל12 עמודות.

שפת מחשב:B

נקודה (.) – כל הקבצים בתיקיה הנוכחית.

נקודה פעמיים (..) – תיקיית האב

סלאש (/) – תיקיה ראשית

טרמינל (קונטרול + טילדה)

המקום שמאפשר למתכנת "לדבר" עם מערכת ההפעלה.

הוראות לטרמינל:

CD – Change directory

MD – make directory

Del – deleted ad

# Bootstrap

Bootstrap is a CSS file written by twitter.

It has a website explaining how to work with the CSS file.

CDN – Central Data Network

# Host

Strong and safe computer that hosts my website.

Clouds:

AWS (Amazon)

Azure (Microsoft)

Firebase (Google)

Irroco

Github

# Github

גיטהאב מנהל מאגרים, ההגדרה של גיטהאב היא ניהול גירסאות. ניתן לחזור לגרסא ישנה.

ענן ניהול קוד למפתחים.

פה ניתן למצוא דוגמאות לכל דבר.

Bash – שולח הוראות מדוייקות לגיטהאב

גיט מאפשר שיתוף פרויקטים בצורה קלה

Repository – פרויקט חדש

Upload to repository

Basic commands –

Git init (create empty repo locally on my computer)

Git add . (add all files to repo)

Git commit -m “any comment”

Git remote add origin X

Git push -u origin main

Readme file – tutorial used to know how to work with the project

Commit command – version that gets a “comment” that the dev says whats in this specific version.

Update to repository

Git add .

Git commit -m “comment to describe ver”

Git push -u origin main

* קובץ עם נקודה בתחילתו הוא קובץ בלתי נראה

תרגיל בכיתה:

להירשם לגיטהאב.

להיכנס לגוגל ולעשות INSTALL GIT

# Homework

למצוא 5 תכונות לסיאסאס.

ליצור אתר מטמפלייט – לשנות קונטנט (תמונות/טקסטים/פונטים)

להעלות לגיטהאב.

אם הגיט לא נותן לשמור לרפוסיטורי חדש – מוחקים

.git

שהוא קובץ בלתי נראה.

חייב

Index.html

חייבים להקפיד על נתיבים